Глава 418  
  
  
  
Свет Юнайтед из Бездны  
【Странствующий Волк】  
  
Оикаццо: Санраку, э-эй!  
  
Оикаццо: Не бойся, выходи!  
  
Оикаццо: ……Тц, опять засел за игрошлак?..  
  
Раст: Что это?  
  
Рыцарь-Король Карандаш: Санраку-кун обычно залпом проходит игры с сюжетом на выходных.  
  
Рыцарь-Король Карандаш: В это время он почти не реагирует на почту и прочее.  
  
Раст: Хм-м.  
  
Сайгер-0: У вас было какое-то дело?  
  
Оикаццо: Э? Да нет, ничего?  
  
Рыцарь-Король Карандаш: Ложь.  
  
Кёгоку: Хоть мы и недолго знакомы, но я понимаю, что это ложь.  
  
Раст: Уже по противоречию в диалоге видно.  
  
Оикаццо: Такое доверие трогает до слёз.  
  
Оикаццо: Ну ладно, Пенсилгон. Это гость, который ищет тебя и Санраку.  
  
Рыцарь-Король Карандаш: Гость…………… Э, тот самый человек?  
  
Рыцарь-Король Карандаш: Может, попросим его уйти?  
  
Рыцарь-Король Карандаш: Санраку-кун, выходи! На путь Асуры пойдём вместе!!  
  
Молд: Э, что случилось?  
  
Оикаццо: Ну, там некоторые счёты.  
  
Рыцарь-Король Карандаш: Серьёзно?.. Это будет просто геморрой…  
  
Акицу Аканэ: А что за человек?  
  
Рыцарь-Король Карандаш: Хм-м… ну, да. Каццо-кун знает лучше меня.  
  
Оикаццо: Ну, та самая, приветливая машина.  
  
Раст: …Не чувствуется человечности.  
  
Оикаццо: Можешь не беспокоиться. Пока не переходишь определённую черту, она — обычный человек.  
  
Рыцарь-Король Карандаш: Можно сменить тему? А точнее, у меня есть вопрос к Акицу Аканэ-тян.  
  
Акицу Аканэ: Да!  
  
Рыцарь-Король Карандаш: Ну вот, Святая Дева объявила ивент? Что там с Ноарлиндом?  
  
Акицу Аканэ: Да! Он горит желанием на этот раз победить Зигвурма! Мы вместе разрабатываем план!!  
  
Рыцарь-Король Карандаш: ………?  
  
Акицу Аканэ: Что-то не так?  
  
Оикаццо: Дошли до совместной разработки плана?..  
  
Кёгоку: Да он же просто тает от неё, этот Ноарлинд.  
  
Акицу Аканэ: А ещё, он сказал, что раз это тотальная война, то возьмёт с собой драконоидов (Драгоньютов).  
  
Рыцарь-Король Карандаш: Так, тайм-аут. Драгоньюты? Подробнее, пожалуйста.  
  
Акицу Аканэ: «Мы — люди-драконы, избранные Чёрным Драконом-самой, с крыльями!» — так они говорят.  
  
Акицу Аканэ: Они и правда могут летать на короткие дистанции и дышать огнём, это круто!  
  
Рыцарь-Король Карандаш: А-а, да, прости. Недостаточно точно выразилась.  
  
Рыцарь-Король Карандаш: Меня интересует конкретный график наступления.  
  
Кёгоку: А, вот оно что.  
  
Оикаццо: Кстати, так и неясно, кого именно нужно победить.  
  
Раст: Пять цветных драконов или Зигвурма?  
  
Молд: Это так, но разве в таком случае это не превратится в сверхмасштабный рейд с участием всех игроков?  
  
Раст: Сражаться в давке?  
  
Кёгоку: Сначала нужно расчистить поле боя, резко сократив число игроков…  
  
Оикаццо: Ивент по массовому производству красных имён вызовет бурю протестов.  
  
Рыцарь-Король Карандаш: Хм-м, что-то подозрительно.  
  
Рыцарь-Король Карандаш: Изначально это, похоже, был уникальный сценарий, рассчитанный на то, что Новый Континент будет в определённой степени освоен, а потом уже победа и прочее…  
  
Рыцарь-Король Карандаш: Не понимаю, зачем с точки зрения игры собирать их всех вместе, чтобы их разом победили.  
  
Оикаццо: А может, встреча — это просто кат-сцена с гарантированным поражением?  
  
Молд: Святая говорит о «решающей битве» и прочем, так что гарантированное поражение маловероятно, разве нет?  
  
Акицу Аканэ: Ноарлинд-сан сказал: «Или они умрут, или умру я! Пока исход не решён, отступать немыслимо!»  
  
Рыцарь-Король Карандаш: Есть моменты, которые беспокоят, но все, день решающей битвы… прошёл один день, так что через семь дней вы свободны?  
  
Раст: У нас проблем нет.  
  
Акицу Аканэ: Всё в порядке!  
  
Оикаццо: Если бы через две недели, то было бы невозможно, но так — всё в порядке.  
  
Кёгоку: А-а, утром, наверное, будет сложно.  
  
Рыцарь-Король Карандаш: Я взяла отпуск.  
  
Рыцарь-Король Карандаш: Ну что ж, остались наша пуля и младшая сестра Сайги.  
  
Сайгер-0: Я смогу.  
  
Сайгер-0: Может, мне спросить у Санраку-сан?  
  
Рыцарь-Король Карандаш: Понятно. Ну, Санраку-кун всё равно, скорее всего, сможет, так что сейчас спрашивать необязательно.  
  
Рыцарь-Король Карандаш: Хм?  
  
Рыцарь-Король Карандаш: Погодите-ка.  
  
Оикаццо: Что такое?  
  
Раст: …Санраку сейчас не реагирует на почту и прочее.  
  
Раст: Это должно касаться всех присутствующих.  
  
Оикаццо: А.  
  
Сайгер-0: Э?  
  
Рыцарь-Король Карандаш: Хм-м, младшая сестра Сайги… Чтобы поговорить с тем, кто не реагирует на почту и прочее, нужно…  
  
Оикаццо: Встретиться в реале, верно?  
  
Сайгер-0: Нет.  
  
Сайгер-0: Эм.  
  
Сайгер-0: Типа телепатии.  
  
Кёгоку: Ну это уж слишком, да?  
  
Кёгоку: То есть… хе, вы живёте достаточно близко, чтобы легко встречаться в реале?  
  
Рыцарь-Король Карандаш: Кажется, у неё это не псевдоним…  
  
Рыцарь-Король Карандаш: Ой, какая прелесть, шах и мат.  
  
Сайгер-0: Нет, постой…  
  
Оикаццо: Всё в порядке, всё в порядке, никто не будет разглашать личную информацию.  
  
Рыцарь-Король Карандаш: Мы просто будем подкалывать этим!!  
  
Кёгоку: Слишком злобно…  
  
Рыцарь-Король Карандаш: Умение видеть грань, за которой шутка перестаёт быть шуткой, — признак мастерства.  
  
Раст: Мастерства подлости?  
  
Молд: Перестань пытаться рассмешить…  
  
Акицу Аканэ: ???  
  
◆  
  
— Есть, сволочь!! Прошёл с первого раза, тварь!!  
  
То, что в финальной форме он стал похож на скорпиона, — это конец твоей удачи, Тёмный Генерал! Ты недооценил мой опыт борьбы со скорпионами — это и есть причина твоего поражения, ничего не скажешь… Хм?  
  
— Сейчас что-то кольнуло в затылке?..  
  
Система интуиции — это система из Бакумацу. В «Сказании о Президенте Бури и Облаков» её быть не должно… да и производитель другой. Показалось?  
  
Ну ладно. Важнее то, что это было долго… Несмотря на то, что я взялся за прохождение на эмоциях после отчёта Такэды-си, было очень тяжело…  
Почему нельзя было сказать заранее, что уровень подготовки союзных войск станет важным фактором во второй половине игры? Заставили думать, что если президент в одиночку постарается, то всё будет легко, а потом такой удар.  
  
Появился финальный босс — Император Демонов, который обрёл загадочную силу «Императорская Мощь», съев императора. Меня заставили проиграть в ивенте, забрали персонажа-секретаря вместе со святыней «Знамя Единства», и Соединённые Штаты превратились в неуправляемую толпу.  
С точки зрения игры, это предмет, повышающий характеристики армии, но по лору — объект, объединяющий волю, так что без него армия теряет сплочённость.  
  
Короче говоря, если в состоянии, когда общие характеристики армии снижены вдвое, не получить ранг A или выше, то это не тупик, но путь к победе значительно удлиняется.  
Такэда-си, уже прошедший игру, как и все прошедшие «Сказание о Президенте Бури и Облаков», не говорил многого, но по обрывкам информации стало ясно, что он повышал уровень подготовки армии, набирая очки на слабых врагах.  
  
— Но я намеренно выбираю другой путь…!!  
  
Сила одного человека — вот что главное! Я покажу вам, что значит «один против тысячи»… То есть, ограничение на уровень подготовки армии!  
В этой игре результат армии и сложность для президента (игрока) связаны. Чем выше результат армии, тем меньше количество и ниже сложность врагов, с которыми сражается игрок.  
Говорят, есть противники, которых без этого не победить… но я здесь не сдамся.  
  
В фазе армии отправлять в бой только гвардию с высокой боевой мощью и выживаемостью!! Получать бонус за выживание всех, обеспечивая тем самым гарантированный ранг B+!! Оставшиеся очки набирать в одиночку президентом!!  
  
— Генерал Чистилища мёртв, Тёмного Генерала только что прикончил… Какой генерал остался?  
  
В общем, сюжетная линия — победить бывших генералов империи, перерождённых в зло демонами, собрать предметы и открыть путь в Столицу Императора Демонов… так, кажется?  
  
— Ваше Превосходительство! Подкрепление врага!  
  
— Система подкреплений — это точно дерьмо! Уже пятый раз за одно столкновение!!  
  
・Вперёд! Покажем им величие президента!!  
・Отступаем! Сейчас мы им не противники!!  
・Небо… бабочка…  
  
Поскольку Райс-тян похитил этот фиолетовый мускулистый Император Демонов, мой единственный напарник — это парень из левого нижнего угла. Всё так же шутит в вариантах выбора, вот же ты…  
  
— В атаку! Не смейте недооценивать президента, сволочи!!  
  
Спасём Райс-тян, которая гораздо интеллектуальнее той развалюхи! За мной, Армия Чистилища!!  
  
Такэда-си: Придерживается стандартного стиля прохождения, поэтому постепенно повышает уровень армии и проходит сбалансированно.  
Главный герой: Активный Фермопильский проход. Триста сильнейших воинов, если каждый убьёт по сто человек, то справятся с тридцатью тысячами! Всё в порядке, я убью тысячу!  
  
・Драконоиды (Драгоньюты)  
Честно говоря, просто ящеролюды (Лизардмены). Расы, заражённые «фактором», который обычно распространяют драконы, проходят несколько процессов и превращаются в драконьих вампиров.  
Однако ящеролюды — исключение, они претерпевают иные изменения, становясь драконоидами. Поэтому нельзя стать драконоидом напрямую, нужно сначала стать ящеролюдом и выполнить определённые условия.  
Их внешний вид меняется в зависимости от свойств заразившего их «фактора». Те, кого встретила Акицу Аканэ, — это бывшие ящеролюды, подвергшиеся воздействию «фактора» чёрного дракона Ноарлинда.  
У них есть правило, запрещающее использовать в именах символы «Но», «Ва», «Ру», «Ри», «Н», «До». В остальном, если просто склонить перед ними голову, они мирные. Особенно ужасны те, что у красного дракона.  
Ну, драконоидов подчинили только чёрный и красный драконы. Зелёный — старый маразматик, белый — сумасшедший, а синий — мёртв.  
  
Драконоиды обычно смотрят на ящеролюдов свысока, но это потому, что в драконоидах сохранились свойства или дух ящеролюдов.  
Они — раса, любящая свободу. Полученная сила — цена за подчинение. Кто счастливее: свободный слабак или несвободный силач?